

# Tema 2.- Variable aleatoria Continua. (v.2)

## 1.- Concepto de variable aleatoria continua

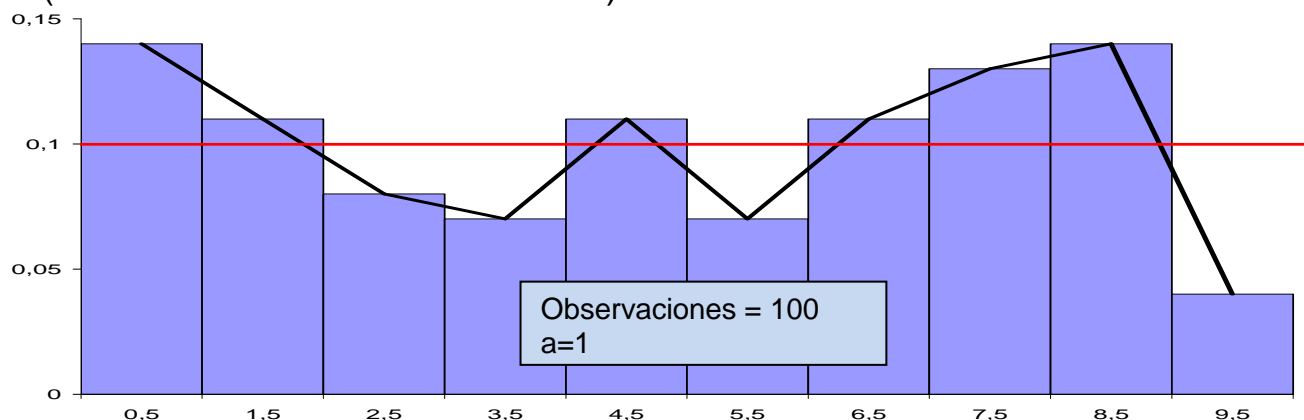
- Una variable aleatoria es continua si:
  - puede tomar cualquier valor real en uno o varios intervalos reales.  
(es decir, toma un conjunto de valores infinito e innumerable)

Ejemplo. 1:  $X =$  Los  $n^{\text{os}}$  reales del intervalo  $[0, 10]$

- $P(\text{obtener un valor concreto})=0 \rightarrow P(X=0'53456) = \frac{\text{casos a favor}}{\text{casos totales}} = \frac{1}{\infty} = 0$

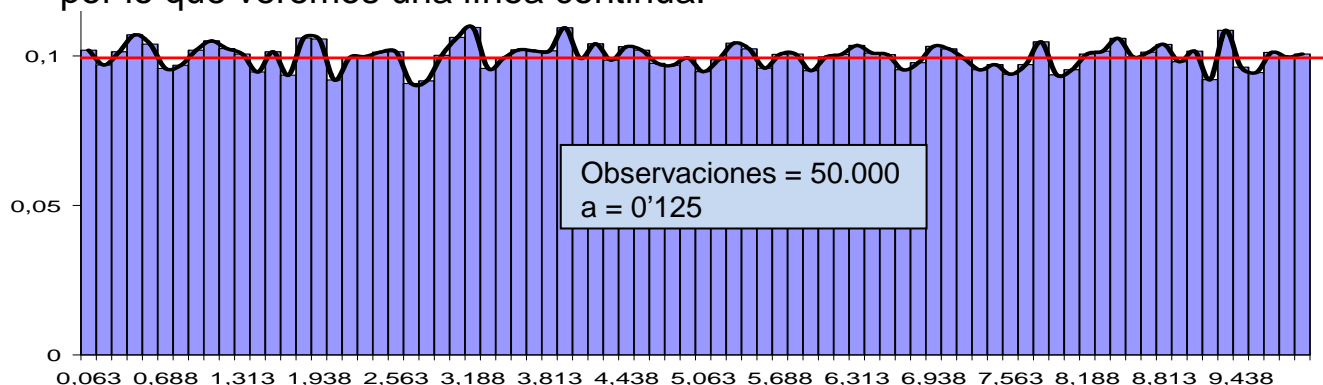
Por tanto no miraremos si  $X$  toma un valor concreto,  
sino si  $X$  toma un valor dentro de un intervalo  $(a,b) \Rightarrow P(a \leq X \leq b)$

Imaginemos que  $X$  sigue a una distribución uniforme continua,  
y vamos anotando la frecuencia relativa de los resultados en cada intervalo  
(cada intervalo tiene de anchura  $a$ ).



Vamos a ver qué pasa si la anchura  $a$  se va haciendo cada vez más pequeña:

- Llegará un momento que la anchura será tan pequeña que la llamaremos **da**.
- En ese momento será imposible distinguir los rectángulos de cada intervalo, por lo que veremos una línea continua:



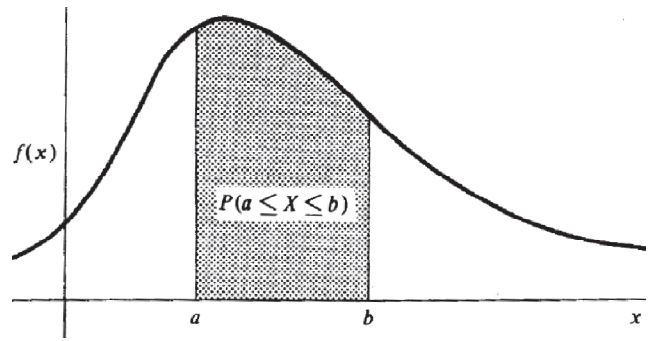
Esa línea continua dada por  $f(x)$  la llamaremos función de densidad

## 2.- Propiedades de la función de densidad de una variable aleatoria continua:

$$\Rightarrow f(x) \geq 0, \forall x \in \mathbb{R}$$

$$\Rightarrow \int_{-\infty}^{+\infty} f(x)dx = 1$$

$$\begin{aligned} \Rightarrow P(a \leq X \leq b) &= P(a < X \leq b) = \\ &= P(a \leq X < b) = \\ &= P(a < X < b) = \int_a^b f(x)dx \end{aligned}$$



## 3.- Función de distribución

$$F(x) = P(X \leq x) = \int_{-\infty}^x f(t)dt$$

equivalentemente: 
$$f(x) = \frac{dF(x)}{dx}$$

$F(x)$  tiene las mismas propiedades que cuando lo vimos en el caso discreto

$$0 \leq F(x) \leq 1, \forall x \in \mathbb{R}$$

$$\lim_{x \rightarrow -\infty} F(x) = 0$$

$$\lim_{x \rightarrow \infty} F(x) = 1$$

$F(x)$  es monótona no decreciente

$F(x)$  es continua por la derecha

$$P(a < X \leq b) = F(b) - F(a) \quad (\text{da igual el signo} =)$$

## 4.- Media y varianza

$$E(X) = \int_{-\infty}^{+\infty} x \cdot f(x) \cdot dx$$

$$E(g(X)) = \int_{-\infty}^{+\infty} g(x)f(x)dx$$

$$E(a \cdot X + b) = aE(X) + b$$

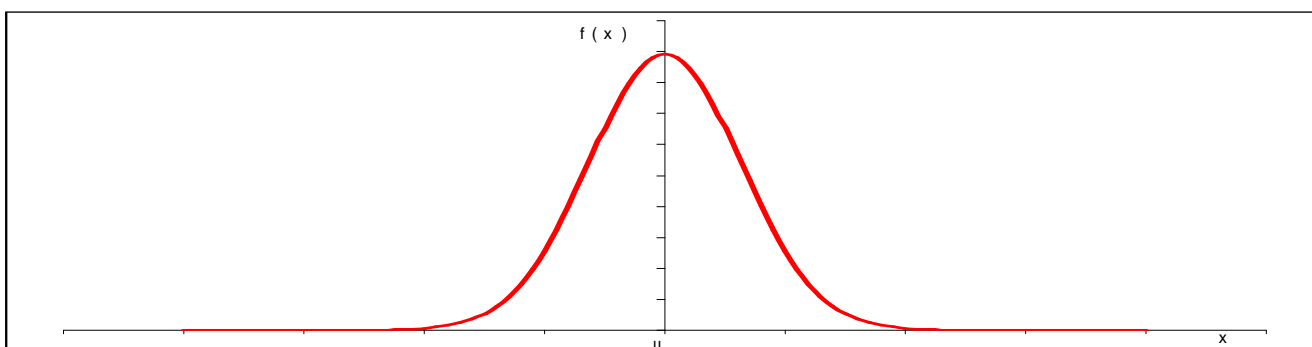
$$\text{Var}(X) = E((X-\mu)^2) = \sigma^2 = \int_{-\infty}^{+\infty} (x-\mu)^2 f(x) = E(X^2) - \mu^2$$

$$\text{Var}(a \cdot X + b) = a^2 \text{Var}(X)$$

## 5.- La distribución normal $N(\mu, \sigma)$

Una var. aleat.  $X$  se distribuye según una *distrib. normal de media  $\mu \in \mathbb{R}$  y desv. típica  $\sigma > 0$*  si su soporte es  $\mathbb{R}$  y su función de densidad es:

$$f(x) = \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{1}{2}\left(\frac{x-\mu}{\sigma}\right)^2} \quad \text{con } x \in (-\infty, \infty)$$



Se suele trabajar con la Normal Estandar  $N(0,1)$ , donde  $\mu=0$  y  $\sigma=1$

En este caso:

$$f(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{1}{2} \cdot x^2}$$

Sea  $X$  que sigue una  $N(\mu, \sigma)$ . Si hago  $Z = \frac{X-\mu}{\sigma}$  entonces  $Z$  sigue una  $N(0,1)$   
Entonces haré el cambio de variable para poder utilizar las tablas de  $N(0,1)$

Si  $X$  es  $N(\mu, \sigma)$ .  $\Rightarrow P_{N(\mu, \sigma)}(X \geq r) = P_{N(0,1)}(Z \geq \frac{r-\mu}{\sigma})$

Aprovecharemos la simetría para calcular:  $P_{N(0,1)}(Z \leq -k) = P_{N(0,1)}(Z \geq k)$

**Ver ejemplo**

Si hacemos los cálculos vemos que:

$$P(\mu-\sigma \leq X \leq \mu+\sigma) = 0'683$$

$$P(\mu-2\sigma \leq X \leq \mu+2\sigma) = 0'954$$

$$P(\mu-3\sigma \leq X \leq \mu+3\sigma) = 0'998$$

Es la ley de probabilidad más importante

- La distribución normal se usa para representar las distribuciones de una gran cantidad de variables físicas: **Coef. inteligencia, estatura, rendimientos, resistencia, peso, ...**
- Es una buena aproximación para otras distribuciones: Binomial, Poisson, ...
- En Inferencia Estadística se resuelven fácilmente muchos problemas bajo la hipótesis de normalidad

**5.B: TEOREMA CENTRAL DEL LÍMITE**

Cuando los resultados de un experimento son debidos a un conjunto muy grande de factores independientes, que actúan sumando sus efectos, siendo cada efecto individual de poca importancia respecto al conjunto, es esperable que los resultados sigan una distribución normal.

**5.C: Aproximación de una distribución  $X_B$  Binomial por la Normal**

Si  $n$  es grande (típico  $n > 30$ ), de forma que  $n \cdot p \dots > 5$  cuando  $p \leq 1/2$   
 $n \cdot (1-p) > 5$  cuando  $p \geq 1/2$

y además  $0'1 < p < 0'9$  entonces:  $X_B \approx N(\mu, \sigma)$ , con  $\mu = n \cdot p$ ,  $\sigma = \sqrt{n \cdot p \cdot q}$

$$P(a \leq X \leq b) \cong P(a-0.5 \leq Y_{N(\mu, \sigma)} \leq b+0.5)$$

NOTA.1: Los errores en las colas suelen ser mayores.

NOTA.2: Si  $(n > 30)$  y  $(p < 0.1)$ , Binomial  $\cong$  Poisson con  $\lambda = n \cdot p$

**5.D: Aproximación de una Poisson por la Normal**

Si  $\lambda > 30$  entonces:  $P_\lambda \approx N(\mu, \sigma)$ , con  $\mu = \lambda$ ,  $\sigma = \sqrt{\lambda}$

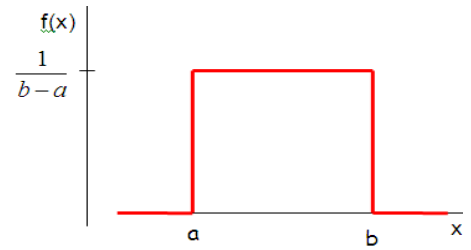
$$P(a \leq X \leq b) \cong P(a-0.5 \leq Y_{N(\mu, \sigma)} \leq b+0.5)$$

## 6.- Distribución Uniforme.

En el caso discreto decíamos que todas las  $x_i$  tenían igual probabilidad.  
En continua decimos que la  $f(x)=cte$  en el intervalo.

$$f(x) = \frac{1}{b-a} \text{ si } x \in (a,b) \text{ y } 0 \text{ en el resto}$$

$$E(X) = \frac{a+b}{2} \quad \text{Var}(X) = \frac{(b-a)^2}{12}$$



Si  $X$  es una variable aleatoria con función de distribución  $F$   
entonces  $U = F(X) \sim U([0,1])$

**(Fundamento de la simulación estocástica)**

Ver ejemplo

## 7. DISTRIBUCIÓN EXPONENCIAL

Esta asociada a experimentos de Poisson que se desarrollan en el tiempo.  
 $X$  se corresponde con el tiempo transcurrido entre dos éxitos  
también al tiempo transcurrido hasta el primer éxito

$X \sim \text{Exp}(\lambda)$  con  $\lambda > 0$  siendo  $\lambda =$  promedio de éxitos en la unidad de tiempo.

$$f(x) = \lambda e^{-\lambda x} \text{ si } x > 0$$

Es una función exponencial decreciente

$$E(X) = \frac{1}{\lambda} \quad \text{Var}(X) = \frac{1}{\lambda^2}$$

**Ver ejemplo**

