

Mi primer programa en Visual Basic

Archivo > Nuevo Proyecto > Aplicación de Consola

```
Module Module1
'Los comentarios en Visual Basic van precedidos de una comilla simple
  Sub Main() 'La subrutina Main es la principal, es aquí donde comienza a ejecutarse el programa
    'Variables
    Dim a, b, c As Integer 'Dimensionamos las Variables a,b,c de tipo Entero
    Dim cr As Double 'Dimensionamos la Variable cr de tipo Double (con coma y precisión doble)
    Dim astr, bstr As String 'Dimensionamos las Variable astr,bstr como cadenas de caracteres
    'Codigo
    System.Console.WriteLine("Hola mundo") 'Writeline y Write muestran texto y variables en la consola
    System.Console.ReadLine() 'Detiene el programa y espera a que se pulse una tecla
    System.Console.Beep() 'Reproduce un pitido
    System.Console.Write("a=") 'Writeline pasa el cursor a la siguiente línea, Write lo deja tras el ultimo caracter
    astr = System.Console.ReadLine() 'Lee una cadena de caracteres desde el teclado y la almacena en astr
    System.Console.Write("b=")
    bstr = System.Console.ReadLine()
    a = System.Convert.ToInt32(astr) 'Convertimos la variable astr en entera y la almacenamos en la variable a
    b = System.Convert.ToInt32(bstr)
    'Suma
    c = a + b 'Sumamos a y b, como el resultado es un entero lo almacenamos en la variable entera C
    System.Console.WriteLine("{0}+{1}={2}", a, b, c) 'Sustituye {0} por el valor de a, {1} por el de b,
    System.Console.ReadLine() ' y así por orden
    'Resta
    c = a - b
    System.Console.WriteLine("{0}-{1}={2}", a, b, c)
    System.Console.ReadLine()
    'Multiplicacion
    c = a * b
    System.Console.WriteLine("{0}*{1}={2}", a, b, c)
    System.Console.ReadLine()
    'Division
    cr = a / b 'Como el resultado de la división es un número con decimales no podemos guardar el resultado en un integer
    System.Console.WriteLine("{0}/{1}={2}", a, b, cr) ' por eso cr es una variable tipo Double
    System.Console.ReadLine()
  End Sub 'Aquí acaba la SUBrutina main
End Module
```

Tras escribir el código (o parte de él) para ejecutar se recomienda:

1°.- Pulsar el Botón “Guardar Todo”



2°.- Pulsar el Botón “Iniciar Depuración”



¿Por qué las órdenes son tan largas?

Veamos un ejemplo: `System.Console.Beep()`

System es el *Espacio de nombres* donde está la *clase Console*, de la cual ejecutamos el *método Beep*

Un Espacio de Nombres es un contenedor en el cual todos los nombres son únicos.

Así nos aseguramos de que la clase **Console** a la que nos referimos es realmente la que queremos (la que está en **System**) y no otra clase que casualmente se llame igual (podría pasar en programas grandes).