

## Como crear Controles a mano sin el diseñador

**CONCLUSIÓN:** Salvo casos especiales es más cómodo usar el diseñador

```
Public Class Form1
```

```
Dim WithEvents Button1 As New Button ' creo un nuevo boton y puedo manejar TODOS sus eventos
```

```
Dim Button2 As New Button ' Creo un nuevo boton pero no puedo manejar sus eventos (de momento)
```

```
Private Sub Form1_Load(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles MyBase.Load  
' Doy valores al Button1(declarado previamente como variable Global) y lo añado al Form1
```

```
Button1.Name = "Button1"
```

```
Button1.Width = 150
```

```
Button1.Height = 50
```

```
Button1.Location = New Point(10, 10)
```

```
Button1.Text = "Botón Izquierdo"
```

```
Me.Controls.Add(Button1)
```

```
' Observa como el Button4(que fue creado con el diseñador) posee este código pero en Form1.designer.vb
```

```
Button2.Size = New Size(150, 50) ' Otra forma de dar el ancho y el alto de golpe con un objeto SIZE
```

```
Button2.Location = New Point(170, 10) ' Esta es la Coordenada de la esquina Superior Izquierda
```

```
' Button2.Location.X = 170 ' Seria mas claro asi, pero la propiedades Location.X es de solo lectura
```

```
' Button2.Location.Y = 170
```

```
Button2.Text = "Botón Derecho"
```

```
Me.Controls.Add(Button2)
```

```
' Como no puedo manejar los eventos de Button2.click tengo que escribir la siguiente linea
```

```
AddHandler Button2.Click, AddressOf Sehizoclickenelboton2
```

```
' Que quiere decir: LA SUBRUTINA Sehizoclickenelboton2 MANEJA EL EVENTO Button2.click
```

```
Dim button3 As New Button
```

```
button3.Size = New Size(150, 50)
```

```
button3.Location = New Point(10, 70)
```

```
button3.Text = "Botón Abajo"
```

```
Me.Controls.Add(button3)
```

```
AddHandler button3.Click, AddressOf Button3_click
```

```
End Sub
```

```
Sub button1_click() Handles Button1.Click
```

```
' Cuando declaras un objeto con WithEvents puedes manejar CUALQUIERA de sus eventos utilizando la palabra Handles
```

```
MessageBox.Show("El Botón Izquierdo se llama " & Button1.Text)
```

```
End Sub
```

```
Sub Sehizoclickenelboton2()
```

```
' Esta es una subrutina que es llamada por el evento Button2.click
```

```
' porque así lo escribimos arriba
```

```
MessageBox.Show("Botón Derecho se llama " & Button2.Text)
```

```
End Sub
```

```
Sub Button3_click()
```

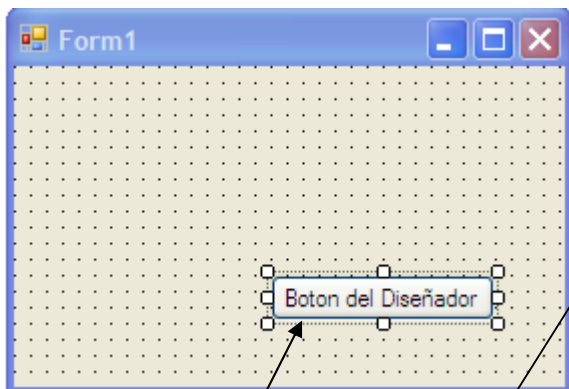
```
' MessageBox.Show("Botón Derecho se llama " & Button3.Name)
```

```
' Lo de arriba da error porque Button3 es una variable local de Form_Load
```

```
MessageBox.Show("Botón Abajo (desde aqui no puedo acceder a el a pesar de manipularlo)")
```

```
End Sub
```

```
End Class
```



Botón creado con el diseñador

Los demás botones los creamos mediante código

**Propiedades**

**Button4** System.Windows.Forms.Button

Location	224; 104
Locked	False
Margin	3; 3; 3; 3
MaximumSize	0; 0
MinimumSize	0; 0
Modifiers	<b>Friend</b>
Padding	0; 0; 0; 0
RightToLeft	No
Size	<b>112; 23</b>
TabIndex	<b>0</b>
TabStop	True
Tag	
<b>Text</b>	<b>Boton del Diseñador</b>
TextAlign	MiddleCenter

**Text**  
Texto asociado al control.

Esto fue añadido automáticamente en **Form1.designer.vb**

*NOTA: el Diseñador de Windows Forms necesita el siguiente procedimiento*

*'Se puede modificar usando el Diseñador de Windows Forms.*

*'No lo modifique con el editor de código.*

```
<System.Diagnostics.DebuggerStepThrough()> _
Private Sub InitializeComponent()
    Me.Button4 = New System.Windows.Forms.Button
    Me.SuspendLayout()
    '
    'Button4
    '
    Me.Button4.Location = New System.Drawing.Point(224, 104)
    Me.Button4.Name = "Button4"
    Me.Button4.Size = New System.Drawing.Size(112, 23)
    Me.Button4.TabIndex = 0
    Me.Button4.Text = "Boton del Diseñador"
    Me.Button4.UseVisualStyleBackColor = True
    '
    'Form1
    '
    Me.AutoScaleDimensions = New System.Drawing.SizeF(6.0!, 13.0!)
    Me.AutoScaleMode = System.Windows.Forms.AutoScaleMode.Font
    Me.ClientSize = New System.Drawing.Size(371, 160)
    Me.Controls.Add(Me.Button4)
    Me.Name = "Form1"
    Me.Text = "Form1"
    Me.ResumeLayout(False)
End Sub
Friend WithEvents Button4 As System.Windows.Forms.Button
```