

Logo 2 - Ejemplos sencillos y uso del SI

#####

Programa que pregunta cuantos cuadrados quieres dibujar y los pone uno encima de otro.

para cuadradosarriba

borrapantalla

escribe[Dime cuantos cuadrados]

haz "n leepalabra

haz "x 20

repite :n [repite 4 [avanza :x giraderecha 90] avanza :x 90]

fin

#####

Programa que pregunta cuantos cuadrados quieres dibujar y los pone uno al lado de otro

para cuadradosderecha

borrapantalla

escribe[Dime cuantos cuadrados]

haz "n leepalabra

haz "x 20

repite :n [repite 4 [avanza :x gd 90] gd 90 avanza :x gi 90]

fin

#####

Programa que pregunta al usuario cuantas puntas quiere para hacer un asterisco

para asteriscos

borrapantalla

escribe[Dime el numero de puntas]

haz "p leepalabra

repite :p [avanza 20 retrocede 20 gd 360/:p]

fin

#####

Programa que pide dos n^os y calcula suma, resta, multiplic., divis. y la raíz cuadrada del primero

para calculadora

escribe[Dime un numero=]

haz "x leepalabra

escribe[Dime otro numero=]

haz "y leepalabra

haz "s :x+:y

(escribe :x "mas :y "es :s)

.....

haz "rc raizcuadrada(:x)

(escribe "la "raiz "de :x "es :rc)

Fin

#####

Programa que pide los coeficientes de una ecuación de 1er grado y la resuelve

```
para ecuacion1
  borratexto
  escribe[Resolvere la ecuacion ax+b=0]
  escribe[Dime a=]
  haz "a leepalabra
  escribe[Dime b=]
  haz "b leepalabra

  haz "x -:b/:a

  (escribe "La "ecuacion "es :a "x "+" :b "= "0)
  (escribe "x "vale :x)
Fin
```

Intenta hacer lo mismo para una ecuación de segundo grado

#####

Programa que pregunta un nº al usuario y dice si es menor, mayor o igual que el que ha obtenido el pc al azar

```
para adivina
  haz "n azar 5
  escribe[Dime un numero:]
  haz "x leepalabra
  (escribe "El "pc "penso "el :n ", "el "usuario :x)
  si :n>:x [escribe[mi numero es mas grande]]
  si :n<:x [escribe[mi numero es mas pequeño]]
  si :n=:x [escribe[mi numero es igual]]
fin
```

#####

Programa que te pregunta tu nota y te dice si estas aprobado o suspendido

```
para notas
  escribe[Dime tu nota:]
  haz "n leepalabra
  si :n<5 [escribe[suspendes]] [escribe[apruebas]]
fin
```

Observa que he puesto en verde lo que se ejecuta si la condición es verdadera y en rojo lo que se ejecuta si la condición es falsa

#####

Programa que te pide un n° y luego escribe todos desde el 1 hasta el n° que has dicho

```
para repeticion
  borrar texto
  escribe [dime un numero:]
  haz "n leepalabra
  borrar texto
  haz "x 1
  repite :n [ (escribe :x) haz "x :x+1 ]
fin
```

#####

Programa que te pide un n° y luego escribe todos desde el n° que has dicho hasta el 1

```
para repeticionalreves
  borrar texto
  escribe [dime un numero:]
  haz "n leepalabra
  borrar texto
  haz "x :n
  repite :n [ (escribe :x) haz "x :x-1 ]
fin
```

He marcado en amarillo las diferencias con el programa anterior

#####

Programa que te pide un n° y luego escribe la tabla de multiplicar de ese número

```
para tabla
  borrar texto
  escribe [dime de que numero hago la tabla:]
  haz "n leepalabra
  borrar texto
  haz "x 1
  repite 10 [ haz "m :n*:x (escribe :n "x :x "= :m) haz "x :x+1 ]
fin
```