

SCRATCH ejercicios con listas v3

Vamos a usar un nuevo tipo de variable llamado LISTA

Una lista es un conjunto de elementos sin tamaño fijo que puede ir creciendo o disminuyendo, cuyos elementos tienen un número de orden en la lista.

10.a. Crea una lista que se llame Lista1. Borra la lista cada vez que se inicie el programa

- El programa preguntará constantemente palabras y las irá introduciendo en la lista
- Si se introduce la palabra <FIN>:
 - mostrará un mensaje diciendo cuantas palabras hay

10.b Guarda como copia y añade esta característica

- Si la palabra ya está en la lista no la introducirá y dirá “elemento repetido”

10.c. Guarda como copia y añade esta característica

- Si se introduce la palabra <FIN>:
 - mostrará un mensaje diciendo cuantas palabras hay (esto ya lo hacia)
 - Dirá todas las palabras de la lista diciendo además su posición: Ej: La palabra 1 es casa, la palabra 2 es silla, etc
(para esto tendrás que usar un REPETIR tantas veces como longitud tenga la lista)
(además tendrás que tener un contador que empiece en 1 y vaya diciendo qué palabra muestro en el bucle)

11. Crearas dos listas: Lista1 y Lista 2. Entonces preguntará 9 palabras. Las palabras de 4 letras o menos las meterás en la lista1 y las palabras de 5 letras o más en la lista 2. Al final dirá cuantas palabras hay en cada lista.

13. Crea una lista que se llame Lista1. Borra la lista cada vez que se inicie el programa

- El programa preguntará constantemente palabras y las irá introduciendo en la lista
- Si se introduce la palabra <FIN> el programa termina
- La lista sólo puede tener como mucho 3 palabras. Si tiene 3 y agregas 1 entonces borra la palabra mas antigua y añade la nueva (piensalo bien)