

Comentarios.

Estuvimos viendo el BREAK y el CONTINUE que a veces puede ser util para salir de un bucle

Ejercicios

Ej.3.1. Programa que pregunta un numero (no muy grande) y dibuja un cuadrado macizo con * del tamaño introducido por el usuario (sol

Ej.3.2. Programa que pregunta un numero (no muy grande) y dibuja un cuadrado hueco con el borde de * del tamaño introducido por el usuario

Ej.3.3. Programa que pregunta los coeficientes de una ecuacion de grado 2 y calcula las 2 soluciones o dice que no tiene.

Ej.3.4. Programa que pregunta los coeficientes de una ecuacion de grado 2 y muestra la ecuacion bonita

Ej.3.5. Programa que genera 4000 numeros aleatorios del 1 al 6 y cuenta cuantos hay de cada tipo: