

```

//-----
// programa que pregunta al usuario el valor del lado y hace un cuadrado macizo de * VERSION1
#include <stdio.h>

int main()
{
    int lado;
    printf("Dime lado=");
    scanf("%d",&lado);
    for(int fila=1;fila<=lado;fila++) //empiezo con la fila1
    {
        for (int columna=1;columna<=lado;columna++)
        {
            printf("*"); // Como solo hay una instrucción no haría falta poner las llaves
        }
        printf("\n"); // cuando ya has imprimido todos los * de la fila i entonces pasar a la siguiente fila
    }
    return 0;
}
//-----
//programa que hace un cuadrado macizo de * VERSION2
#include <stdio.h>

int main()
{
    int lado;
    printf("Dime lado=");
    scanf("%d",&lado);
    for(int n=1;n<=lado*lado;n++) // hay que imprimir lado x lado asteriscos
    {
        printf("*"); // Imprimir lado x lado asteriscos
        if ((n%lado)==0) printf("\n"); // si es múltiplo de lado entonces pasar a las siguiente línea
    }
    return 0;
}
//-----
//programa que hace un cuadrado hueco
#include <stdio.h>

int main()
{
    int lado;
    printf("Dime lado=");
    scanf("%d",&lado);
    for(int fila=1;fila<=lado;fila++) //empiezo con la fila1
    {
        for (int columna=1;columna<=lado;columna++)
        {
            if((fila==1)|| (fila==lado)|| (columna==1)|| (columna==lado))
                printf("*"); // si es la fila1 o la ultima o la columna1 o la ultima entonces poner *
            else printf(" "); // si no es el caso anterior entonces poner espacio en blanco
        }
        printf("\n"); // cuando ya has imprimido todos los * de la fila i entonces pasar a la siguiente fila
    }
    return 0;
}
//-----

```

```

//-----
//Programa que pregunta los coeficientes a,b,c de una ec. de grado 2 y da las soluciones, o bien avisa de que no hay soluciones
#include <stdio.h>
#include <math.h>

int main()
{
    int a,b,c, discriminante; //supondremos los coeficiente son enteros
    float x1,x2; //pero las soluciones serán números reales.
    printf("La ecuacion es ax^2 + bx + c = 0\n");
    printf("Dime a="); scanf("%d", &a);
    printf("Dime b="); scanf("%d", &b);
    printf("Dime c="); scanf("%d", &c);
    discriminante = b*b - 4*a*c;
    if(discriminante < 0) printf ("No hay soluciones reales.\n");
    else
    {
        x1 = (-b+sqrt(discriminante))/(2*a);//comentar la conversion de entero a float que se hizo sin querer
        x2 = (-b-sqrt(discriminante))/(2*a);
        printf("Las dos soluciones son %f y %f\n", x1, x2);
    }
    return 0;
}

```

```

//-----
//Programa que pregunta los coeficientes a,b,c de una ec. de grado 2 y la escribe bonita

```

```

#include <stdio.h>
#include <math.h>

int main()
{
    int a,b,c;
    printf("Dime coeficientes enteros de ec de grado2:\n");
    printf("dime a="); scanf("%d",&a);
    printf("dime b="); scanf("%d",&b);
    printf("dime c="); scanf("%d",&c);
    printf("Tu ecuacion es: ");

    if ((a!=0) &&(a!=1) &&(a!=-1)) printf("%dx^2 ",a);
    if (a==1) printf("x^2 ");
    if (a==-1) printf("-x^2 ");

    if ((b>0) &&(b!=1)) printf("+%dx ",b);
    if (b==1) printf("+x ");
    if ((b<0) &&(b!=-1)) printf("%dx ",b);
    if (b==-1) printf("-x ");

    if (c>0) printf("+%d ",c);
    if (c<0) printf("%d",c);

    printf(" = 0\n");

    return 0;
}

```

```

//-----
//Programa que genera 4000 números aleatorios del 1 al 6 y cuenta cuantos hay de cada tipo:

```