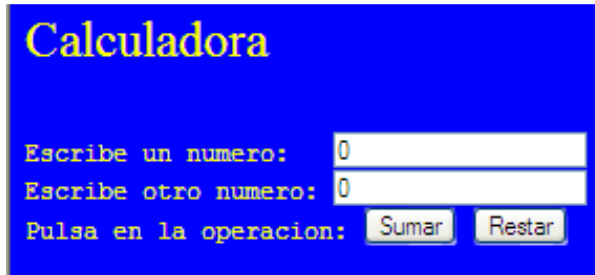


## HTML – Formularios (2) – Calculadora web

Vamos a hacer una calculadora de verdad.

Para ello cread el siguiente formulario:



Calculadora

Escribe un numero:

Escribe otro numero:

Pulsa en la operacion:

Evidentemente no hace nada todavía.

Aún falta por completar QUE TIENE QUE HACER CUANDO SE PULSEN LOS BOTONES

*(La solución de cómo hacer este formulario está debajo)  
(Intenta hacerlo sin mirar debajo)*

```
<HTML>
  <HEAD>
    <TITLE>CALCULADORA WEB</TITLE>
  </HEAD>
  <BODY BGCOLOR=blue TEXT=yellow LINK=cyan VLINK=cyan ALINK=cyan>
    <BIG><BIG><BIG>Calculadora</BIG></BIG></BIG>
    <FORM name="formulariol">
      <FONT FACE="Courier New">
        <BR>Escribe un numero: &nbsp;   <INPUT TYPE="text" name="caja1" value=0>
        <BR>Escribe otro numero: <INPUT TYPE="text" name="caja2" value=0>
      </FONT>
      <BR>Pulsa en la operacion:
      <INPUT TYPE="button" VALUE="Sumar">
      <INPUT TYPE="button" VALUE="Restar">
    </FORM>
  </BODY>
</HTML>
```

*(pasa a la siguiente página para ver como se hace el código JavaScript que ejecutarán los botones)*

Queremos que cuando se pulse el botón **Sumar** se ejecute un script que calcule la suma y la muestre.

A ese script lo llamaremos: funcionsuma.

Lo mismo queremos para el botón **Resta**, este script se llamará: funcionresta.

Para que los script sepan el contenido de las cajas de texto para hacer los cálculos, hay varias opciones.

Aquí enviaremos el contenido de las cajas de texto como parámetros de la función

Entonces el código de los botones lo modificaremos para que queden así:

```
<INPUT TYPE="button" VALUE="Sumar" onclick="funcionsuma(caja1.value, caja2.value)">  
<INPUT TYPE="button" VALUE="Restar" onclick="funcionresta(caja1.value, caja2.value)">
```

Conclusión:

Cuando pulse el botón Sumar se ejecutará la función funcionsuma, a la que enviamos el contenido de las cajas

Ahora habrá que escribir el código de la función **funcionsuma**.

Lo escribiremos en el lenguaje JavaScript.

- Irá incrustado dentro del código HTML
- el navegador será el que ejecute la función

Lo malo (o bueno) es que al ir el código JavaScript dentro del código HTML cualquiera - puede leer el programa - saber cómo funciona.

Los script's los escribiremos dentro del apartado HEAD, al final:

```
<HEAD>  
  <TITLE>CALCULADORA WEB</TITLE>  
  <SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">  
    function funcionsuma(t1,t2)  
    {  
      r=parseInt(t1)+parseInt(t2);  
      alert("La suma vale "+r);  
    }  
    function funcionresta(t1,t2)  
    {  
      r=parseInt(t1)-parseInt(t2);  
      alert("La resta vale "+r);  
    }  
  </SCRIPT>  
</HEAD>
```

El código de cada función hay que escribirlos entre llaves

## Notas:

- **t1** y **t2** representan el texto que se escribió en las cajas de texto y que nos han enviado a la función.
- El contenido de una caja de texto es texto (aunque se escriba un número ahí dentro)  
Por tanto, para intentar convertir un texto en un número de verdad usamos la función parseInt  
**parseInt(t1)** convierte el texto que hay en t1 en un número entero  
**parseInt(t2)** convierte el texto que hay en t2 en otro número entero  
**r=parseInt(t1)+parseInt(t2);** suma esos dos números y guarda el resultado en la variable **r**
- Para mostrar un mensaje por pantalla usaremos la función alert  
**alert("Frase a mostrar");** mostrará un mensaje de alerta  
con el texto que hayamos puesto dentro entre comillas.
- Observa que cada instrucción acaba en **;** (punto y coma)
- Al hacer una división entre 0 pueden salir las cantidades **Infinity** y **-Infinity**
- A veces aparecerá **NaN** (Not A Number) indicando que - o bien no has metido un número en la caja - o que el resultado no es un número (¿Cuánto es 0/0?)

**Ejercicio:** Añade los botones **Multiplicar** y **Dividir** y escribe el código para que funcionen